

Конец хода

После того, как вы закончили разыгрывать карты с Руки, приобретать Героев и Конструктов и побеждать Монстров, переместите все оставшиеся в Вашей Руке карты и всех сыгранных в этом ходу Героев в Вашу колоду сброса.

Вытяните пять карт из вашей колоды для формирования новой Руки. Если в Вашей Персональной Колоде закончились карты, а вам необходимо вытянуть еще карту - перетасуйте колоду сброса и сформируйте из нее новую Персональную Колоду. Когда вы закончили свой ход, ход начинается следующий игрок по направлению движения часовой стрелки.

Конец игры

Игра заканчивается, когда игроками будет получено определенное количество очков Славы – оно зависит от количества игроков. Когда последний маркер Славы получен одним из игроков, игра заканчивается в конце текущего раунда (после того, как последний игрок сделает свой ход). Таким образом, каждый игрок сделает одинаковое количество ходов в течении игры (не считая дополнительных ходов, сделанных с помощью использования карт). Игроки могут получать Славу даже когда положенные в начале игры маркеры Славы закончатся. Используйте маркеры Славы, оставшиеся после выделения начального количества маркеров, для того, чтобы отмечать Славу, полученную игроками.

Карты в Персональных Колодах игроков так же приносят очки Славы. Количество очков славы, приносимых картой, отмечено в ее левом нижнем углу. В конце игры, сложите количество очков Славы, которое приносят карты Героев и Конструктов в колоде и в Руке, вместе с очками Славы, полученными в ходе игры и обозначенными маркерами. Игрок с наибольшим количеством очков славы объявляется победителем.

Если у нескольких игроков в конце игры оказывается одинаковое количество очков Славы, побеждает игрок, оказавшийся последним в очереди ходов (первый игрок проигрывает все ничьи, второй проигрывает третьему и четвертому и т.д.)



Подготовка к игре

У каждого игрока есть персональная колода, состоящая из восьми карт **Apprentice** и двух карт **Militia**. В данном наборе присутствует достаточно карт, чтобы создать 4 персональных колоды. Если в игре участвует менее четырех человек, отложите в сторону все неиспользуемые копии карт **Apprentice** и **Militia**. Каждый игрок перетасовывает свою колоду и вытягивает пять карт себе в руку.

Возьмите карты **Heavy Infantry**, **Mystic** и **Cultist** и положите их сбоку от игрового поля, так, чтобы все игроки могли дотянуться до них. Эти карты представляют собой персонажей из вашего королевства и всегда доступны для приобретения или сражения в течении вашего хода.

Перетасуйте в закрытую все оставшиеся карты чтобы сформировать Центральную Колоду. Вытяните шесть карт из центральной колоды и положите их в открытую перед игроками. Это Центральный Ряд. Разместите Центральную колоду рядом с Центральным рядом.

Зарезервируйте место с другого конца центрального ряда для Бездны. Если Монстр, находящийся в центральном ряду, повержен, или любая другая карта Изгнана, она отправляется в Бездну.

В зависимости от количества игроков, расположите на столе маркеры Славы. Большие красные маркеры стоят 5 очков Славы. Маленькие маркеры стоят 1 очко Славы. **В игре на двоих должно быть доступно 60, на троих – 75, четверых – 90 очков Славы.**

Карты Героев, сыгранные в течении Вашего хода, откладываются в Вашу колоду сброса в конце Вашего хода. Карты, приобретенные в течении Вашего хода, помещаются в Вашу колоду сброса. Многие карты содержат текст, противоречащий правилам. Если текст карты противоречит правилам, используйте текст карты.

Фазы хода

1. Разыгрывайте карты из Вашей руки, чтобы получить Руны, Могущество и Славу. Приобретайте Героев и Конструкты, чтобы использовать их в будущем. Побеждайте Монстров, чтобы получить Награды и Славу.

2. Поместите разыгранные карты Героев в Вашу колоду сброса после того, как вы закончили приобретать карты и побеждать Монстров.
3. Возьмите пять карт из вашей Персональной Колоды.

Розыгрыш карт с Руки

Для того, чтобы разыграть карту Героя из Руки, просто положите ее перед собой, объявите ее Эффект и следуйте инструкциям на карте. Руны и Могущество, даваемые данной картой, доступны до конца хода или до тех пор, пока Вы их не потратите.

Конструкты разыгрываются так же, как Герои, за исключением того, что Конструкты остаются в игре, и могут быть использованы в течении каждого последующего хода игрока. Если Конструкт обладает несколькими способностями, то каждую из них можно использовать один раз за ход.

ПРИОБРЕТЕНИЕ ГЕРОЕВ И КОНСТРУКТОВ

Для приобретения Героев и Конструктов необходимы Руны. Руны можно получить с помощью розыгрыша карт Героев и от Конструктов, находящихся у Вас в игре. Вы можете приобретать любое количество карт пока у Вас хватает Рун на их приобретение.

Битва с Монстрами

Для того, чтобы победить Монстра, игрок должен обладать достаточным количеством Могущества.

Когда Вы побеждаете Монстра, Вы получаете Награду. Большинство наград включают в себя Славу. Если Монстр обладает другими Эффектами в качестве части награды за победу над ним, этот Эффект исполняется немедленно (он не может быть сохранен для того, чтобы использовать его в дальнейшем в том же ходу)

После победы над Монстром, поместите его карту в Бездну и вытяните карту из Центральной колоды ему на замену. Вы можете победить в свой ход любое количество Монстров - пока у Вас хватает Могущества, чтобы сделать это.