

<p style="text-align: center;"><b>СТРУКТУРА РАУНДА</b></p> <p><b>1. ФАЗА РАЗВЕДКИ</b> Вскройте верхние карты Контактвов.</p> <p>Вскройте N+1 карт Локаций из колоды. Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, каждый выбирает себе одну карту. Последняя карта сбрасывается. Затем вновь вскройте N+1 карт Локаций из колоды. Начиная с последнего игрока и против часовой стрелки, каждый выбираете себе одну карту. Последняя карта сбрасывается</p> <p><b>2. ФАЗА ПРОИЗВОДСТВА</b> Каждый получает Товары, указанные на его планшете, в Сделках и Локациях Производства.</p> <p><b>3. ФАЗА ДЕЙСТВИЙ</b> Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, игроки выполняют по одному действию за раз (см. оборот).</p> <p><b>4. ФАЗА ОЧИСТКИ</b> Отложите Товары из запаса, которые вы хотите сохранить, на Локации с соответствующим свойством (если они у вас есть). Сбросьте все прочие Товары. Сбросьте открытые карты Контактвов. Передайте жетон Первого игрока по часовой стрелке</p> <p style="text-align: center;"><b>КОНЕЦ ИГРЫ</b></p> <p>Если кто-то набрал 25 Победных Очков - Фаза Действий играется по обычным правилам, но вместо Фазы Очистки начинается подсчет ПО. К набранной вами сумме ПО прибавьте количество построенных Локаций (Руины и Сделки в зачет не идут). Если по итогам выйдет ничья - побеждает игрок с большим количеством Товаров; если и здесь ничья - с большим количеством Локаций.</p>	<p style="text-align: center;"><b>СТРУКТУРА РАУНДА</b></p> <p><b>1. ФАЗА РАЗВЕДКИ</b> Вскройте верхние карты Контактвов.</p> <p>Вскройте N+1 карт Локаций из колоды. Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, каждый выбирает себе одну карту. Последняя карта сбрасывается. Затем вновь вскройте N+1 карт Локаций из колоды. Начиная с последнего игрока и против часовой стрелки, каждый выбираете себе одну карту. Последняя карта сбрасывается</p> <p><b>2. ФАЗА ПРОИЗВОДСТВА</b> Каждый получает Товары, указанные на его планшете, в Сделках и Локациях Производства.</p> <p><b>3. ФАЗА ДЕЙСТВИЙ</b> Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, игроки выполняют по одному действию за раз (см. оборот).</p> <p><b>4. ФАЗА ОЧИСТКИ</b> Отложите Товары из запаса, которые вы хотите сохранить, на Локации с соответствующим свойством (если они у вас есть). Сбросьте все прочие Товары. Сбросьте открытые карты Контактвов. Передайте жетон Первого игрока по часовой стрелке</p> <p style="text-align: center;"><b>КОНЕЦ ИГРЫ</b></p> <p>Если кто-то набрал 25 Победных Очков - Фаза Действий играется по обычным правилам, но вместо Фазы Очистки начинается подсчет ПО. К набранной вами сумме ПО прибавьте количество построенных Локаций (Руины и Сделки в зачет не идут). Если по итогам выйдет ничья - побеждает игрок с большим количеством Товаров; если и здесь ничья - с большим количеством Локаций.</p>
<p style="text-align: center;"><b>ВОЗМОЖНЫЕ ДЕЙСТВИЯ</b></p> <p><b>Построить Локацию:</b> уплатите серых Контактвов, соответственно Дистанции карты</p> <p><b>Развить Локацию:</b> уплатите Кирпич или Бульдозер, чтобы заменить уже построенную Локацию новой картой с руки; старая карта уходит в сброс. Если вы платите Кирпич, у карт должен совпадать Тип. Руины считаются локацией универсального Типа.</p> <p><b>Заклучить Сделку:</b> уплатите синих Контактвов, соответственно Дистанции карты; выложите карту под планшет так, чтобы выглядывало только поле Сделки</p> <p><b>Разрушить Локацию:</b> уплатите красных Контактвов, соответственно Дистанции карты в руке или защите Локации другого игрока; получите Товары, указанные в поле Добычи; если это была Локация другого игрока, он получает Товары, указанные в поле Сделка разрушенной Локации, а карта Локации переворачивается и считается Руинами</p> <p><b>Выполнить Действие Планшета/Локации:</b> положите уплаченные Товары в поле Действия на Планшете/Локации, чтобы не забыть, какие Действия вы уже разыграли в этом раунде. Если Действие Локации может быть выполнено несколько раз, это можно сделать как за один ход, так и в несколько ходов по желанию игрока.</p> <p><b>Использовать Открытое Производство:</b> поставьте 1 рабочего на Открытое Производство другого игрока. Получите товары, указанные в Производстве карты; хозяин карты получает 1 рабочего. Каждое Открытое Производство можно использовать только один раз за раунд</p> <p><b>Взять/Сыграть Контакт:</b> вы можете взять открытую карту Kontakта, уплатив 2 рабочих или сыграть карту Kontakта с руки</p> <p><b>Выложить Щит:</b> +1 к защите Локации, на одной Локации может быть только 1 Щит</p> <p><b>Спасовать:</b> до следующего раунда вы больше не играете Действия, на ваши Локации нельзя нападать, а вашими Открытыми Производствами нельзя воспользоваться</p>	<p style="text-align: center;"><b>ВОЗМОЖНЫЕ ДЕЙСТВИЯ</b></p> <p><b>Построить Локацию:</b> уплатите серых Контактвов, соответственно Дистанции карты</p> <p><b>Развить Локацию:</b> уплатите Кирпич или Бульдозер, чтобы заменить уже построенную Локацию новой картой с руки; старая карта уходит в сброс. Если вы платите Кирпич, у карт должен совпадать Тип. Руины считаются локацией универсального Типа.</p> <p><b>Заклучить Сделку:</b> уплатите синих Контактвов, соответственно Дистанции карты; выложите карту под планшет так, чтобы выглядывало только поле Сделки</p> <p><b>Разрушить Локацию:</b> уплатите красных Контактвов, соответственно Дистанции карты в руке или защите Локации другого игрока; получите Товары, указанные в поле Добычи; если это была Локация другого игрока, он получает Товары, указанные в поле Сделка разрушенной Локации, а карта Локации переворачивается и считается Руинами</p> <p><b>Выполнить Действие Планшета/Локации:</b> положите уплаченные Товары в поле Действия на Планшете/Локации, чтобы не забыть, какие Действия вы уже разыграли в этом раунде. Если Действие Локации может быть выполнено несколько раз, это можно сделать как за один ход, так и в несколько ходов по желанию игрока.</p> <p><b>Использовать Открытое Производство:</b> поставьте 1 рабочего на Открытое Производство другого игрока. Получите товары, указанные в Производстве карты; хозяин карты получает 1 рабочего. Каждое Открытое Производство можно использовать только один раз за раунд</p> <p><b>Взять/Сыграть Контакт:</b> вы можете взять открытую карту Kontakта, уплатив 2 рабочих или сыграть карту Kontakта с руки</p> <p><b>Выложить Щит:</b> +1 к защите Локации, на одной Локации может быть только 1 Щит</p> <p><b>Спасовать:</b> до следующего раунда вы больше не играете Действия, на ваши Локации нельзя нападать, а вашими Открытыми Производствами нельзя воспользоваться</p>